

ACTIVIDAD “Empatizar”

Observa las siguientes imágenes:



Imagen 1: *Vietcong* (Pterodon)



Imagen 2: *The Getaway* (Team soho & Sony)

En ellas aparecen los “**enemigos**” que se ven en diversos videojuegos. Fíjate bien en ellos y trata de construir un breve texto inventándote la **biografía** de alguno de esos dos enemigos.

Ponle un nombre:

Dale una edad:

Describe a su familia:

Comenta sus aficiones:

Sitúale en una cultura determinada:

Inventate las creencias religiosas e ideológicas que pueda tener:

Relata brevemente su historia pasada:

Explica las razones por las que se está enfrentando a vosotros:

Imagínate ahora que puedes encontrarte con ese “enemigo” en una situación distinta, y teatraliza una charla con él/ellos donde cada uno intenta defender su postura a través de los bocadillos de los siguientes cómics.

Nos intentas eliminar de cualquier forma y no lo permitiremos. Antes que nosotros morirás tú ...



Enemigo *UT* (GT Interactive)

.....
.....
.....



Tú papel es éste

No sabes ni por qué luchamos, ni el sufrimiento en el que vivimos...



Enemigo *Warcraft* (Blizzard)

.....
.....
.....

¿Crees que es posible el entendimiento con el “enemigo”? ¿Por qué? En caso afirmativo, imagínate una estrategia de “búsqueda de acuerdos” con él.